

**MUSÉUM
PLAINE D'ANSOT**
ESPACE NATUREL



OFFRE ÉDUCATIVE PLAINE D'ANSOT 2021/2022

**ATELIERS MUSÉUM D'HISTOIRE NATURELLE &
ATELIERS ESPACE NATUREL ZONE HUMIDE**

HEZKUNTZA ESKAINTZA ANSOTEKO ORDOKIA 2021/2022

**NATURA HISTORIA MUSEOA ATELARIAK
ETA NATURA GUNEA EREMU HEZEA ATELARIAK**



PARCOURIR, OBSERVER, INTERROGER, COMPRENDRE...

C'est ainsi que peut se résumer l'ambition du projet particulier de la plaine d'Ansot associant un espace naturel en zone humide et un Muséum d'Histoire naturelle, les deux entités formant la Direction du Patrimoine Naturel et Environnemental (DPNE).

La plaine d'Ansot, classée Espace Naturel Sensible, fait partie de la vaste zone humide des barthes de la Nive. Ce site a pour vocation d'améliorer les connaissances sur la biodiversité existante, de préserver les habitats et les espèces spécifiques aux zones humides et enfin de sensibiliser le public aux questions de la biodiversité et de l'environnement.

Cas unique en France, la présence du Muséum d'Histoire naturelle de la Ville de Bayonne sur ce lieu permet d'étendre le champ des connaissances et d'ouvrir notre regard sur le monde vivant à l'échelle de la planète grâce à ses collections et son centre de documentation.

J'ai souhaité que cette association contribue au développement d'une offre éducative diversifiée à destination notamment des scolaires et plus largement des publics en formation. Celle-ci s'appuie sur les richesses conjuguées du site naturel, des collections et des expositions du Muséum.

Avec une présentation plus lisible des ateliers proposés sur les deux entités, j'ai le plaisir de vous proposer cette offre éducative, témoin de la remise en question permanente qui nous anime. Avec ce document, je souhaite vous faire partager ce nouvel élan et renforcer les liens tissés depuis des années avec l'équipe de la DPNE ou faire éclore des relations à venir !

Jean-René Etchegaray
Maire de Bayonne



KURRITU, BEHATU, GALDEKATU, ULERTU...

Horretan datza, laburbildurik, eremu hezeko natura gunee bat eta Natura historia museo bat, Natura eta Ingurumen Ondarearen Zuzendaritza (DPNE) osatzen duten bi entitateak elkartu Ansoteko ordokiaren egitasmo bereziaren xedea.

Ansoteko ordokia natur gunee minbera gisa sailkatua da, eta Aturriko bartetako eremu hezearen parte da. Gunee horrek egungo bioaniztasunari buruzko ezagutzen hobetzea, eremu hezeetako habitat eta espezie berezien babestea eta bisitariak bioaniztasunari eta ingurumenari buruz sentsibilizatzea ditu helburu.

Horrez gain, Baionako Natur Historia Museoa bertan duenez, ezagutzak zabaltzeko eta Lurrean bizi den mundu osoari beharko bat emateko parada ematen du, bilduma bereziei eta dokumentazio guneari esker.

Elkarteak hezkuntza eskaintza anitzaren garapenean parte har dezan nahi izan dut, batez ere eskoletako ikasleendako, baita formakuntzan diren guziendako ere. elkarteak natura gunee- ren aberastasunak eta Museoko bildumak eta erakusketak baliatzen ditu horretarako.

Bi entitateetan eskaini atelerien aurkezpen argiangoari esker, beti gauzak hobetzeko dugun gogoari jarraikiz, hezkuntza eskaintza hau atsegin handiz proposatzen dizuet.

Dokumentu honen bitartez, oldar berri hau zuekin partekatu nahi dut, DPNErekin urtetan landu harremanen indartzeko ala lankidetzak berrien sorrarazteko!

Jean-René Etchegaray
Baionako auzapeza






LÉGENDE ATELIERS


-  Salle Expo Muséum
-  Terrain
-  Langue basque
-  Salle pédagogique
-  Durée atelier

S O M M A I R E






 RÈGLEMENT INTÉRIEUR	6
 MODALITÉS PRATIQUES	8

ATELIERS MUSÉUM D'HISTOIRE NATURELLE

 PETITE ENFANCE, 2/3 ANS	13
 CYCLE 1 - MATERNELLE, 3/6 ANS	17
 CYCLE 2 - ÉLÉMENTAIRE, 6/9 ANS	21
 CYCLE 3 - ÉLÉMENTAIRE/COLLÈGE, 9/12 ANS	27
 CYCLE 4 - SECOND DEGRÉ, 12 ANS ET +	33

 PRÊT D'EXPOSITIONS DU MUSÉUM	35
--	----

ATELIERS ESPACE NATUREL ZONE HUMIDE

 PETITE ENFANCE, 2/3 ANS	39
 CYCLE 1 - MATERNELLE, 3/6 ANS	43
 CYCLE 2 - ÉLÉMENTAIRE, 6/9 ANS	47
 CYCLE 3 - ÉLÉMENTAIRE/COLLÈGE, 9/12 ANS	53
 CYCLE 4 - SECOND DEGRÉ, 12 ANS ET +	59

ATELIERS « DUO » : MUSÉUM D'HISTOIRE NATURELLE & ESPACE NATUREL ZONE HUMIDE

 LES ANIMAUX / ATELIERS « DUO 1 » CYCLE 1, 3/6 ANS	66
 LES ANIMAUX / ATELIERS « DUO 2 » CYCLE 2-3, 6/12 ANS	66
 L'EAU / ATELIERS « DUO 1 » CYCLE 1, 6/9 ANS	67
 L'EAU / ATELIERS « DUO 2 » CYCLE 2, 6/9 ANS	67
 LA BIODIVERSITÉ « DUO 2 » CYCLE 3-4-5 ET +, 12 ANS ET +	68

 CONTACT / PLAN ACCÈS	72
--	----





RÈGLEMENT INTÉRIEUR

Le service des publics accompagne les enseignants ou les responsables de groupe dans leurs démarches de projet et le public dans la découverte, la sensibilisation, l'éducation à l'environnement et à la culture scientifique.

Le public est placé sous la responsabilité des enseignants et des accompagnateurs.

Les normes d'encadrement doivent être respectées en ce qui concerne les sorties scolaires courtes (se référer au B.O. de l'Éducation Nationale en vigueur).

Important ! Les médiateurs du service des publics ne rentrent pas dans le quota des encadrants.

RÈGLES COMMUNES AU SITE ET AUX INSTALLATIONS

La plaine d'Ansot est un espace naturel protégé. Le déplacement sur le site se fait exclusivement à pied, à bicyclette, etc.

Des dérogations pour l'accès au site et aux installations peuvent être exceptionnellement accordées pour des publics empêchés dès lors qu'ils participent à des ateliers animés par les médiateurs du site.

Le public accueilli s'engage à suivre les règles suivantes :

- adopter un comportement respectueux envers les autres usagers présents et les agents du site, ne pas crier, ne pas courir dans les bâtiments,
- prendre soin des locaux, du matériel, du mobilier : interdiction de toucher les collections, les animaux naturalisés et autres objets exposés (sauf mention contraire). Ne pas introduire d'animaux, d'objets dangereux, de nourriture, de boissons,
- accompagner les enfants de moins de 12 ans en visite libre,
- emprunter les accès prévus par la signalétique,
- respecter les zones interdites pour travaux, entretien, sécurité des personnes,
- se conformer à la réglementation affichée et suivre si besoin, les consignes données par les éco-gardes et/ou par les agents d'accueil.

À noter que les enseignants et/ou accompagnants étant responsables du groupe dont ils ont la charge, doivent s'assurer :

- que l'ensemble du groupe soit équipé conformément aux exigences de la sortie (vêtement, chaussures, casquette...),
- d'avoir une trousse médicale dans le cas de petites blessures. Le service de la plaine d'Ansot et du Muséum ne possède pas d'infirmierie,
- que des photos, enregistrements ou vidéos ne soient réalisés durant les ateliers sans autorisation préalable.

La visite libre des expositions pour les groupes, réservation préalable : ansot.museum@bayonne.fr ou au 05 59 42 44 20. Tout public accueilli en visite libre doit respecter les consignes des agents d'accueil en matière d'effectif maximum dans les salles d'expositions permanentes et temporaires.

L'observatoire ornithologique permet d'observer la faune sauvage présente sur le site, le plan d'eau et sa vasière avec un accès limité à 15 personnes par poste d'observation soit 30 au total. Accessible en visite libre, prêt de jumelles à l'accueil de la Maison des Barthes.

Le centre de documentation est situé à quelques pas du Muséum, et accessible à tout public. Inscription gratuite, soumise à production de justificatifs de domicile au 05 59 42 44 21.

Le public accueilli s'engage à suivre quelques règles :

- être responsable des documents aussi bien dans leur utilisation que leur état de conservation,
- ne pas faire d'annotations, ne pas tenter de réparer un document,
- aucun nouvel emprunt n'est possible pour un titulaire de carte qui aura des documents en retard.

Le pique-nique est interdit sur l'espace naturel en dehors de l'unique aire prévue à cet effet.

L'acheminement du pique-nique (sacs à dos, glacières...) peut se faire uniquement à pied ou à vélo. Il reste à la charge du groupe en visite jusqu'à l'emplacement prévu. Un point tri/mini-déchetterie en accès libre est mis à votre disposition. La réservation des tables est conseillée à l'accueil de la Maison des Barthes : 05 59 42 22 61 ou ansot.museum@bayonne.fr



Toute organisation d'activités sur le site de la plaine d'Ansot par des tiers doit transiter par le service des publics afin que les groupes ne se gênent pas, que les visiteurs venant seuls ou en famille ne soient pas dérangés et que la réglementation soit respectée.

Aucun balisage ou marquage au sol, sur l'eau et dans la végétation ne doit être installé, à moins d'une autorisation exceptionnelle délivrée par le service des publics après validation de la demande.

Pour des raisons de sécurité, l'accès à certaines zones peut être restreint ou le site fermé dans son intégralité (inondations /tempêtes).

HORAIRES

Le site et ses installations sont fermés tous les lundis, la semaine des fêtes de Bayonne et les 2 semaines de Noël et du Nouvel an.

Important : les horaires d'ouverture varient en fonction des différents lieux de visite et des saisons Eté/Hiver (cf ci-dessous).

Visites possibles dans les expositions ou en salle pédagogique avec animateurs en dehors des horaires d'ouverture au public, uniquement sur réservation.

• PLAINE D'ANSOT, ESPACE NATUREL

Horaires d'été : du dernier dimanche de mars au dernier samedi d'octobre, du mardi au vendredi 8h-19h, du samedi au dimanche 9h30-19h

Horaires d'hiver : du dernier dimanche d'octobre au dernier samedi de mars, du mardi au vendredi 8h-17h30, du samedi au dimanche 9h30-17h30. Fermé tous les lundis.

• ESPACES D'EXPOSITIONS DE LA MAISON DES BARTHES ET DU MUSEUM D'HISTOIRE NATURELLE

Horaires d'été : du 15 avril au 14 octobre, du mardi au dimanche 10h30-12h30 et 13h30-18h.

Horaires d'hiver : du 15 octobre au 14 avril du mardi au vendredi 13h30-17h et samedi/dimanche 11h-12h30 et 13h30-17h.

Évolution possible des horaires en janvier 2022. Fermé tous les lundis.

• OBSERVATOIRE ORNITHOLOGIQUE

Horaires d'été : du 15 avril au 14 octobre, du mardi au vendredi 9h-18h et samedi/dimanche 9h30-18h.

Horaires d'hiver : du 15 octobre au 14 avril, du mardi au vendredi 9h-17h et samedi/dimanche 9h30-17h.

• CENTRE DE DOCUMENTATION

Sans rendez-vous : mardi 13h30-17h, mercredi 10h30-12h30 et 13h30-17h, jeudi 13h30-17h.

Sur rendez-vous : mardi matin, jeudi matin, vendredi matin et après-midi.

Aucune salle de lecture adaptée pour les groupes scolaires.

Nouveaux horaires courant 2022.



MODALITÉS PRATIQUES

Il est important de prendre en compte le temps de déplacement du pont Blanc, lieu de parking jusqu'à la Maison des barthes, lieu d'accueil. Prévoir 15 à 20 mn à pied selon le groupe, soit 30 à 40 mn aller/retour hors temps de visite ou d'animation.

Visites possibles dans les expositions ou en salle avec animateurs en dehors des horaires d'ouverture au public, sur réservation.

• À NOTER AVANT UNE VISITE

Il est conseillé de :

- préparer sa sortie,
- adapter ses chaussures et sa tenue à la météo de saison,
- demander des informations aux médiateurs et aux agents d'accueil.

Il est obligatoire de :

- prendre connaissance du règlement intérieur et le respecter,
- s'inscrire pour les visites libres,
- réserver une animation* avec un médiateur auprès du service des publics 05 59 42 44 20 ou 06 11 08 55 92 ou à ansot.museum@bayonne.fr,
- se signaler en arrivant, soit à l'accueil de la Maison des barthes, soit par téléphone au service des publics si l'accueil est fermé,
- possibilité d'annulation ou remplacement de l'atelier en cas d'inaccessibilité liée à la météo : pluie, inondation, vent...

**Il est nécessaire que la réservation s'effectue 15 jours au plus tard avant votre venue. Elle fait l'objet d'une contractualisation, et ne pourra être validée qu'en fonction des disponibilités du service.*

TARIFS

L'entrée du site, ainsi que la visite des expositions temporaires et permanentes du Muséum d'Histoire naturelle sont gratuites. Il n'y a pas de billetterie même pour les groupes en visite libre.

Gratuité des animations pour les établissements et structures bayonnais(es).

La tarification des animations adoptée en conseil municipal s'adresse à des groupes non bayonnais, dans le cadre scolaire, extrascolaire, associatif ou institutionnel :

- Niveau maternelle et élémentaire : 40 €/h/groupe
 - Niveau collège et lycée : 50 €/h
 - Groupe adultes : 67 €/h/groupe
- Nouveaux tarifs courant 2022.

En cas d'intempéries ou de force majeure, tout atelier pourra être annulé le matin même de l'animation, ou être interrompu en cours par l'une ou l'autre des parties. Si l'atelier a fait l'objet d'un devis, il sera facturé en conformité. Un atelier annulé à cause de la météo pourra être éventuellement reporté en fonction des disponibilités des médiateurs.

Covid19 : suivre la réglementation en vigueur au moment de l'atelier.





Héron pourpré

Ardea purpurea

Ardeidae, Ardeiformes

Plumage nuptial, période d'avril à octobre

Source: Musée d'histoire naturelle de la Ville de Paris



**OFFRE ÉDUCATIVE
MUSÉUM
D'HISTOIRE
NATURELLE**

ATELIERS

**PETITE ENFANCE,
CYCLES 1-2-3-4 et +**





OFFRE ÉDUCATIVE Muséum d'Histoire naturelle

PETITE ENFANCE 2-3 ans

L'équipe pédagogique a mis à profit l'année 2020-2021 pour une refonte des ateliers. Voici les nouvelles propositions destinées à l'ensemble des professionnels de la petite enfance : crèches publiques, associatives, assistantes maternelles en réseau ou indépendantes, etc.

Sommaire

LES ATELIERS

LES ENQUÊTES

P. 14



- L'enquête visuelle et sonore

LES HISTOIRES

P. 14



- Lecture Kamishibai : « La ronde des saisons »
- Lecture Kamishibai : « La graine et l'oiseau »





(ATELIERS)

LES ENQUÊTES

L'enquête visuelle et sonore



Contenu : viens avec l'ours à la recherche de ses amis animaux.

- Avec l'ours comme animal totem, découvrir les collections permanentes du Muséum en utilisant la vue et l'ouïe (critères simples de reconnaissance de certains animaux et sons émis).

LES HISTOIRES

Lecture Kamishibai : « La ronde des saisons »



Contenu : développer l'imaginaire par une lecture scénarisée sur le développement de végétaux et d'animaux aux 4 saisons.

- Kamishibai 12 planches et butai en bois (petit théâtre ambulant japonais).
- Stabiliser les repères temporels.
- Consolider la notion de chronologie par l'association arbre/oiseaux avec une saison.
- Selon la météo, en salle ou en extérieur.

Lecture Kamishibai : « La graine et l'oiseau »



Contenu : développer l'imaginaire par une lecture scénarisée sur la croissance d'une plante et d'un oiseau.

- Kamishibai 13 planches et butai en bois (petit théâtre ambulant japonais).
- Aborder les notions de croissance et de chronologie
- Selon la météo, en salle ou en extérieur.





Small identification label for a brittle star specimen.

Small identification label for a large nautilus shell.

Small identification label for a large, oval shell.

Small identification label for a dark, pointed shell.

Small identification label for a small, patterned shell.

Large informational label at the bottom center of the display case.

Small identification label for a small, white shell.



OFFRE ÉDUCATIVE Muséum d'Histoire naturelle

CYCLE 1 Maternelle 3/6 ans

Sommaire

LES ATELIERS

LES ANIMAUX

P.18



- L'enquête visuelle et sonore
- Histoire « Le bal des charognards »
- Des anim'à'os à classer
- Savoir reconnaître les petites bêtes
- Mamutxak ezagutu

LES VÉGÉTAUX

P.19



- La ronde des saisons
- Secrets d'écorces (6 ans uniquement)
- La graine et l'oiseau

L'EAU

P.19



- Le grand voyage d'une goutte d'eau





(ATELIERS)



LES ANIMAUX

L'enquête visuelle et sonore



Contenu : viens avec l'ours à la recherche de ses amis animaux.

- Avec l'ours comme animal totem, découvrir les collections permanentes du Muséum en utilisant la vue et l'ouïe (critères simples de reconnaissance de certains animaux et sons émis).

Histoire « Le bal des charognards »



Contenu : découverte du repas de ces rapaces diurnes mal-aimés grâce à une histoire avec marionnettes.

- Développer l'imaginaire, échange et partage entre le médiateur et le groupe pendant l'histoire.
- Découvrir les rapaces charognards diurnes locaux par les collections du Muséum et en image,
- Connaître les critères de reconnaissance de ces oiseaux ainsi que le déroulement de la curée, repas des charognards en montagne.

Des anim'à'os à classer



Contenu : définir vivant et non vivant.

- 1^{re} approche de la classification des animaux vertébrés.
- Observer et comprendre les ressemblances et les différences.
- Explication du jeu « La roue des animaux » sous forme de tapis de sol.
- Identifier, nommer et ordonner une suite de photos d'animaux en fonction de leurs caractéristiques.

Savoir reconnaître les petites bêtes



Contenu : définir vivant et non vivant.

- 1^{re} approche de la classification des animaux parmi les protostomiens (invertébrés).
- Observer et comprendre les ressemblances et les différences entre les petites bêtes.
- Selon les niveaux, utilisation d'outils : boîtes-loupes, loupes... pour pratiquer des observations dirigées sur des échantillons vivants et non-vivants.

Mamutxak ezagutu



Edukia: sailkapen berrian, intsektuak hexapodak deitzen dira. Hexapodak atzeman itzazu.

- Joko: "Zein den mamutxa hori? "



(ATELIERS)



LES VÉGÉTAUX

La ronde des saisons



Contenu : développer l'imaginaire par une lecture scénarisée sur le développement de végétaux et d'animaux aux 4 saisons.

- Kamishibai 12 planches et butai en bois (petit théâtre ambulant japonais).
- Stabiliser les repères temporels, consolider la notion de chronologie par l'association arbre/oiseaux avec une saison.
- Savoir restituer un récit entendu.
- Selon la météo, en salle ou en extérieur.

Secrets d'écorces (6 ans uniquement)



Contenu : découvrir les écorces dans une situation d'observation réelle par le biais de différents arbres présents.

- Explorer la matière, manipuler des échantillons de différentes espèces.
- Utiliser, manipuler des objets, réaliser des empreintes d'écorces.

La graine et l'oiseau



Contenu : développer l'imaginaire par une lecture scénarisée sur la croissance d'une plante et d'un oiseau.

- Kamishibai 13 planches et butai en bois (petit théâtre ambulant japonais).
- Aborder la notion de croissance chez les êtres vivants, classer les images de l'histoire dans l'ordre chronologique.
- Savoir restituer un récit entendu.
- Selon la météo, en salle ou en extérieur.



L'EAU

Le grand voyage d'une goutte d'eau



Contenu : développer l'imaginaire par une lecture scénarisée sur le cycle de l'eau.

- « Petite Eau » rêve de voyager. Parviendra-t-elle à réaliser son rêve ?
- Kamishibai 13 planches et butai en bois (petit théâtre ambulant japonais).
- Selon la météo, en salle ou en extérieur.



CYCLE 2

Élémentaire 6/9 ans

Sommaire

LES ATELIERS

LES ANIMAUX

P. 22



- À chacun son bec !
- À chacun sa patte !
- Des anim' à os à classer
- Quelle est donc cette petite bête ?
- Ezagutzen dituzu mamutxak horiek?
- Connais-tu les papillons ?
- Qu'est-ce qu'un oiseau?
- Les rapaces à table
- Le bal des charognards
- Harrapariak mahaian
- Haratusteljaleen dantzaldia

LES VÉGÉTAUX

P. 24



- Les fleurs, les fruits (9 ans uniquement)
- Secrets d'écorces
- La biodiversité dans l'arboretum, grand jeu

L'EAU

P. 24



- L'eau dans tous ses états



(ATELIERS)



LES ANIMAUX

À chacun son bec !



Contenu : à l'aide de la muséographie de l'exposition permanente, découvrir les interactions entre la forme des becs des oiseaux et leurs modes alimentaires.

- Associer les becs aux oiseaux naturalisés découverts dans l'exposition.
- Comprendre que chaque forme de bec est liée à une action alimentaire spécifique.

À chacun sa patte !



Contenu : à l'aide de la muséographie de l'exposition permanente, découvrir les interactions entre la forme des pattes des animaux et leurs modes de déplacement.

- Associer les pattes aux animaux naturalisés découverts dans l'exposition.
- Comprendre que chaque forme de patte est liée à un mode de déplacement spécifique.

Des anim' à os à classer



Contenu : définir vivant et non-vivant.

- 1^{re} approche de la classification des animaux vertébrés.
- Observer et comprendre les ressemblances et les différences.
- Explication du jeu « La roue des animaux » sous forme de tapis de sol.
- Identifier, nommer et ordonner une suite de photos d'animaux en fonction de leurs caractéristiques.

Quelle est donc cette petite bête ?



Contenu : définir vivant et non-vivant.

- 1^{ère} approche de la classification des animaux parmi les protostomiens (invertébrés).
- Observer et comprendre les ressemblances et les différences entre les petites bêtes.
- Selon les niveaux, utilisation d'outils : boîtes-loupes, loupes... pour pratiquer des observations dirigées sur des échantillons vivants et non-vivants.

Ezagutzen dituzu mamutxak horiek



Edukia: animale bakoitzarentzat, bere familiaren laukian, gurutze bat egin ezazu. Bere izena ezagutzen baldin baduzu.

- Idatz ezazu taulan.

Connais-tu les papillons ?



Contenu : explorer le monde du vivant, découvrir les papillons les plus communs. Généralités, classification et biologie. Comparaison entre papillon de nuit et papillon de jour.

- Observation des spécimens des collections du Muséum.
- Jeux de plateau.



(ATELIERS)

Qu'est-ce qu'un oiseau ?



Contenu : découverte des critères de reconnaissance des oiseaux et découverte d'espèces locales.

- Découvrir les oiseaux locaux par un jeu d'identification dans les collections du Muséum.
- Connaître les critères de reconnaissance des oiseaux.
- Expérimentations sur la plume, explications sur ses rôles.

Les rapaces à table



Contenu : Découverte des critères de reconnaissance des rapaces diurnes et de leurs régimes alimentaires.

- Découvrir les rapaces diurnes locaux par les collections du Muséum et en image.
- Connaître les critères de reconnaissance de ces oiseaux.
- Participer au grand jeu « Prédateur/Proies » pour comprendre leurs régimes alimentaires.

Le bal des charognards



Contenu : découverte du repas de ces rapaces diurnes mal-aimés grâce à une histoire avec marionnettes.

- Développer l'imaginaire, échange et partage entre le médiateur et le groupe pendant l'histoire.
- Découvrir les rapaces charognards diurnes locaux par les collections du Muséum et en image.
- Connaître les critères de reconnaissance de ces oiseaux ainsi que le déroulement de la curée, repas des charognards en montagne.

Harrapariak mahaian



Edukia: eguneko harrapariak eta haien dietak ezagutzeko irizpideen aurkikuntza.

- Hegazti horiek ezagutzeko irizpideak ezagutzea.
- Eguneko harrapari lokalak aurkitzea Museoko bildumetan eta irudian,
- «Harrapari/harrapakin» joko handian parte hartzea, haien dietak ulertzeko.

Haratusteljaleen dantzaldia



Edukia: eguneko harrapari babesgabe hauen janaria aurkitzea, txotxongiloekin (edo panpinekin) egindako istorio bati esker.

- Irudimena garatzea, bitartekariaren eta taldearen arteko trukea, historian zehar.
- Tokiko haratusteljaleak aurkitzea Museoko bildumei eta irudiei esker.
- Hegazti horiek ezagutzeko irizpideak ezagutzea, baita xahutuaren garapena, mendiko haratusteljaleen apairua.

(ATELIERS)



LES VÉGÉTAUX

Les fleurs, les fruits (9 ans uniquement)



Contenu : questionner le monde du vivant, cycle de vie et développement des végétaux. Découvrir d'une manière simple la reproduction sexuée.

- Connaître les différentes parties des fleurs, être en capacité de les nommer.
- Comprendre les notions de fruit et de graine à l'aide de moulages et d'échantillons frais.

Secrets d'écorces



Contenu : découvrir les écorces de différents arbres dans une situation d'observation réelle.

- Manipuler des échantillons d'écorces provenant de différentes espèces.
- Réaliser des empreintes d'écorces sur le tronc des arbres.

La biodiversité dans l'arboretum, grand jeu



Contenu : observation du vivant et de sa diversité. Découvrir la biodiversité végétale à partir d'observations de terrain dans l'arboretum.

- Être capable d'identifier des arbres et des arbustes à partir de photos de leurs feuilles, de balises et d'étiquettes.
- Être capable de faire ensemble en petits groupes.



L'EAU

L'eau dans tous ses états



Contenu : découvrir et identifier différentes propriétés de l'eau ; capillarité, multiforme, dissolution, émulsion, flottaison.

- Être capable de faire ensemble en petits groupes.
- Savoir restituer un travail en commun.
- Mettre en œuvre des expériences simples en sous-groupes : manipulation, démarche d'investigation.





3



2



6



5



7



OFFRE ÉDUCATIVE Muséum d'Histoire naturelle

CYCLE 3

Élémentaire/Collège, 9/12 ans

Sommaire

LES ATELIERS

LES ANIMAUX

P. 28



- Des anim' à os à mettre en boîte
- Quelle est donc cette petite bête ?
- Ezagutzen dituzu mamutxak horiek?
- Connais-tu les papillons ?
- Qu'est-ce qu'un oiseau ?
- Les rapaces à table
- Le bal des charognards
- Harrapariak mahaian
- Haratusteljaleen dantzaldia

LES VÉGÉTAUX

P. 30



- Se déplacer sans marcher ?
- La biodiversité dans l'arboretum, grand jeu

LA BIODIVERSITÉ

P. 30



- Menaces sur la biodiversité
- Animale bioaniztasuna



*PARTENAIRE du dispositif « Eco-parlement des jeunes ».
Démarche d'éducation au développement durable en faveur de l'exception
départementale dans sa dimension naturelle et culturelle.*

*PARTENAIRE dans le cadre de l'E.I.S.T (Enseignement intégré de science et technologie).
Projets transversaux associant physique-chimie et SVT à la technologie.
Ateliers basés sur la démarche d'investigation.*



(ATELIERS)



LES ANIMAUX



Des anim' à os à mettre en boîte

Contenu : classer les organismes, identifier des liens de parenté.

- Approche de la classification des animaux tétrapodes.
- Découvrir les vertébrés par le biais des spécimens naturalisés. À l'aide d'exemples, comprendre les notions d'espèce et de classe.

NB : pour les 6^e, la découverte se fait à l'aide du jeu des systèmes emboîtés (vertébrés osteichtyens).



Quelle est donc cette petite bête ?

Contenu : récolter, observer et classer la petite faune du jardin.

- Classification des animaux parmi les protostomiens (invertébrés). Connaissance des attributs communs et identification des liens de parenté.
- Observations dirigées sur échantillons vivants et non-vivants.



Ezagutzen dituzu mamutxak horiek?

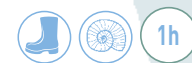
Edukia: animale bakoitzarentzat, bere familiaren laukian, gurutze bat egin ezazu. Bere izena ezagutzen baldin baduzu, idatz ezazu taulan.



Connais-tu les papillons ?

Contenu : explorer le monde du vivant, découvrir les papillons les plus communs. Généralités, classification et biologie. Comparaison entre papillon de nuit et papillon de jour.

- Observation des spécimens des collections du Muséum.
- Jeux de plateau.



Qu'est-ce qu'un oiseau ?

Contenu : découverte des critères de reconnaissance des oiseaux et découverte d'espèces locales.

- Découvrir les oiseaux locaux par un jeu d'identification dans les collections du Muséum.
- Connaître les critères de reconnaissance des oiseaux.
- Expérimentations sur la plume, explications sur ses rôles.



(ATELIERS)

Les rapaces à table



Contenu : découverte des critères de reconnaissance des rapaces diurnes et de leurs régimes alimentaires.

- Découvrir les rapaces diurnes locaux par les collections du Muséum et en image.
- Connaître les critères de reconnaissance de ces oiseaux.
- Participer au grand jeu « Prédateur/Proies » pour comprendre leurs régimes alimentaires.

Le bal des charognards



Contenu : découverte du repas de ces rapaces diurnes mal-aimés grâce à une histoire avec marionnettes.

- Développer l'imaginaire, échange et partage entre le médiateur et le groupe pendant l'histoire.
- Découvrir les rapaces charognards diurnes locaux par les collections du Muséum et en image.
- Connaître les critères de reconnaissance de ces oiseaux ainsi que le déroulement de la curée, repas des charognards en montagne.

Harrapariak mahaiian



Edukia: eguneko harrapariak eta haien dietak ezagutzeko irizpideen aurkikuntza.

- Hegazti horiek ezagutzeko irizpideak ezagutzea.
- Eguneko harrapari lokalak aurkitzea Museoko bildumetan eta irudian.
- "Harrapari/harrapakin" joko handian parte hartzea, haien dietak ulertzeko.

Haratusteljaleen dantzaldia



Edukia: eguneko harrapari babesgabe hauen janaria aurkitzea, txotxongiloekin (edo panpinekin) egindako istorio bati esker.

- Irudimena garatzea, bitartekariaren eta taldearen arteko trukea, historian zehar.
- Tokiko haratusteljaleak aurkitzea Museoko bildumei eta irudiei esker.
- Hegazti horiek ezagutzeko irizpideak ezagutzea, baita xahutuaren garapena, mendiko haratusteljaleen apairua.

(ATELIERS)



LES VÉGÉTAUX

Se déplacer sans marcher ? Reproduction et dissémination chez les végétaux



Contenu : questionner le monde du vivant, cycle de vie et développement des végétaux.

- Connaître et nommer les différentes pièces florales, être en capacité d'expliquer leurs fonctions dans la reproduction.
- Découvrir les différents fruits et graines avec des moulages et des échantillons, les différents modes de dissémination.
- Selon la météo, en salle ou en extérieur.

La biodiversité dans l'arboretum, grand jeu



Contenu : découvrir la biodiversité végétale à partir d'observations de terrain dans l'arboretum. Observation du vivant et de sa diversité.

- Être capable d'identifier des arbres et des arbustes à partir de photos de leurs feuilles, de balises et d'étiquettes.
- Être capable de faire ensemble en petits groupes.



LA BIODIVERSITÉ

Menaces sur la biodiversité



Contenu : questionner le monde du vivant et sa diversité. La biodiversité, un réseau dynamique.

- Identifier les interactions des êtres vivants entre eux et avec leur milieu.
- Découvrir la biodiversité animale à partir des spécimens naturalisés du Muséum.
- Comprendre les menaces sur la biodiversité : actions de l'Homme, espèces végétales et animales introduites envahissantes.

Animale bioaniztasuna?



Edukia: ekosistema bat, ingurumenak, animaleen izenak laukietan idatz itzazu eta animaleak haien biziguneari lot itzazu. Atxeman ezazu nor den espezia babestua edo inbasiboa.







CYCLE 4

Second degré, 12 ans et +

Sommaire

LES ATELIERS

LES ANIMAUX

P. 34



- Des vertébrés à mettre en boîte
- La vie de la mare à la loupe

LES VÉGÉTAUX

P. 34



- Reproduction et dissémination chez les végétaux

LA BIODIVERSITÉ

P. 34



- Menaces sur la biodiversité
- Animale bioaniztasuna



(ATELIERS)



LES ANIMAUX

Des vertébrés à mettre en boîte



Contenu : classification des animaux tétrapodes (vertébrés ostéichthyens) et jeu des systèmes emboîtés.

- Découvrir les animaux vertébrés par le biais des spécimens naturalisés présentés au Muséum.
- Comprendre les notions d'espèce et de groupe. Comparer des individus d'un même groupe et nommer les attributs communs, identifier des liens de parenté.
- Comprendre les changements et apports liés à la nouvelle classification phylogénétique.

La vie de la mare à la loupe



Contenu : découvrir la faune d'un milieu d'eau douce.

- Observer et identifier les espèces.
- Classer les protostomiens, connaître certains attributs.



LES VÉGÉTAUX

Reproduction et dissémination chez les végétaux



Contenu : questionner le monde du vivant, le cycle de vie et développement des végétaux.

- Connaître et nommer les différentes pièces florales, être en capacité d'expliquer leurs fonctions dans la reproduction.
- Découvrir les différents fruits et graines avec des moulages et des échantillons et les différents modes de dissémination.



LA BIODIVERSITÉ

Menaces sur la biodiversité



Contenu : questionner le monde du vivant et sa diversité. Identifier les interactions des êtres vivants entre eux et avec leur milieu.

- Découvrir la biodiversité animale et végétale à partir des collections du Muséum.
- Comprendre les menaces sur la biodiversité : actions de l'Homme, espèces végétales et animales exotiques envahissantes.

Animale bioaniztasuna ?



Edukia: ekosistema bat, ingurumenak, animaleen izenak laukietan idatz itzazu eta animaleak haien biziguneari lot itzazu. Atxeman ezazu nor den espezie babestua edo inbasiboa.



LES EXPOS DU MUSÉUM

Le Muséum d'Histoire naturelle de Bayonne produit chaque année des expositions temporaires, proposant un large éventail de thèmes touchant aux sciences naturelles et à l'environnement.

Ces expositions se présentent sous la forme de panneaux souples (entre 8 et 15) type bâche textile avec œillets (dimensions 1,60 x 0,80 m). Sous réserve de disponibilité et de conditions particulières, ces expositions peuvent être empruntées gratuitement.

Important : ce prêt étant soumis à délibération du conseil municipal, il est nécessaire de prévoir 2 mois depuis la réservation jusqu'à la prise en charge de l'exposition. Le transport des panneaux est à la charge de l'emprunteur et peut se faire par envoi postal.

Pour vérifier la disponibilité d'une exposition et effectuer les démarches de réservation, contactez : la Maison des barthes au 05 59 42 22 61 ou par courriel : ansot.museum@bayonne.fr.

• Les migrations animales (2010)

Découverte du phénomène migratoire et des animaux y participant, de leurs adaptations, des moyens de suivi, de sa place dans l'imaginaire des hommes... avec un zoom sur la palombe (ou pigeon ramier).

• Des espèces venues d'ailleurs (2011)

Exposition traitant des phénomènes de déplacements et d'introductions d'espèces à travers le monde, d'invasion biologique, des moyens de gestion et de lutte contre les espèces exotiques envahissantes.

• Les animaux dans la nuit (2012)

Découverte de la diversité des animaux nocturnes, leurs modes de vie et leurs adaptations... avec un zoom sur les chauves-souris et les rapaces nocturnes.

• R'Évolution du vivant et Darwin (2012)

Exposition traitant de l'évolution des êtres vivants et des mécanismes qui la régissent, de Charles Darwin (sa vie, la théorie de l'évolution et son héritage), de la classification du vivant et des créationnistes.

• La nature trompe son monde (2013)

Exposition présentant les stratégies de camouflage et de mimétisme à travers une multitude d'exemples, associant des textes adaptés au grand public et de très nombreuses photos.

• Mangé, être mangé (2013)

Exposition présentant les relations entre les êtres vivants à travers les chaînes et les réseaux alimentaires, les différents acteurs d'une chaîne, (producteurs, consommateurs, décomposeurs), la diversité des régimes alimentaires, l'impact de l'Homme sur ces réseaux.



• **L'aile ou la patte (2014)**

Exposition présentant la diversité des modes de locomotion chez les animaux, allant de la marche à la nage, en passant par la reptation, le saut..., les adaptations de ces animaux et leurs évolutions au cours du temps.

• **Domestication, une empreinte de l'Homme sur le vivant (2015)**

Exposition décrivant le processus de domestication, la diversité des races animales et des variétés végétales existantes, l'histoire de la domestication, les limites de ce processus.

• **Pistil & sex-appeal, la reproduction du vivant (2015)**

Exposition décrivant la fonction de reproduction chez les êtres vivants (bactéries, végétaux, animaux) ainsi que le développement et la croissance des jeunes.

• **Les secrets de la communication animale (2016)**

Exposition décrivant la fonction de communication chez les animaux, à travers les nombreuses adaptations observées chez ces êtres vivants et une description des différents modes de communication.

• **Espèces de rapaces (2017)**

Exposition permettant de découvrir la diversité des rapaces vivants sur la Terre, leurs caractéristiques morphologiques, leurs modes de vie, leur histoire évolutive. Focus sur les espèces présentes au Pays Basque.

• **Abeilles & Cie (2017)**

Exposition présentant le rôle des abeilles et plus largement celui des pollinisateurs dans la biodiversité, ainsi que les menaces liées à l'action de l'Homme.

• **[BIO]diversité (2017)**

Exposition présentant l'étendue du monde du vivant et permettant de mieux comprendre par la notion de diversité biologique, le concept de biodiversité.

• **L'ours, toute une histoire (2018)**

Présentation des ursidés, détaillant les 8 espèces d'ours vivant sur la planète chacune avec leurs caractéristiques. Histoire naturelle et évolutive de ces mammifères, ainsi que la relation qui nous lie à eux depuis des millénaires, par le biais des contes et légendes.

• **Oh ! Les couleurs ! (2019)**

Exposition permettant de découvrir le monde des couleurs observables dans la nature, nées de la relation étroite entre matière et lumière. Explication de l'origine et/ou l'intérêt des couleurs chez les animaux, les plantes, les minéraux... entre couleurs pigmentaires et structurales, mimétisme et camouflage, les couleurs du danger...



**OFFRE ÉDUCATIVE
ESPACE
NATUREL
ZONE HUMIDE**

ATELIERS

**PETITE ENFANCE,
CYCLES 1-2-3-4 et +**





OFFRE ÉDUCATIVE

Espace naturel zone humide

PETITE ENFANCE

2-3 ans

L'équipe pédagogique a mis à profit l'année 2020-2021 pour une refonte des ateliers. Voici les nouvelles propositions destinées à l'ensemble des professionnels de la petite enfance : crèches publiques, associatives, assistantes maternelles en réseau ou indépendantes etc.

Sommaire

LES ATELIERS

LES ANIMAUX

P. 40



- Petites histoires des animaux : parcours déambulatoire conté sur le terrain
- À l'affût dans l'observatoire

LE PAYSAGE

P. 40



- Au fil des paysages : parcours déambulatoire sur le terrain





(ATELIERS)



LES ANIMAUX

Petites histoires des animaux : parcours déambulatoire conté sur le terrain



Contenu : découvrir la plaine d'Ansot, espace naturel zone humide et les animaux qui y vivent par le biais d'un jeu de piste accompagné.

- Retrouver les 18 photos d'animaux dissimulées dans la nature.
- Découvrir les caractéristiques et modes de vie des animaux présents sur le site.



À l'affût dans l'observatoire

Contenu : chut... écoute, regarde et cachons-nous dans la cabane.

- Observer le paysage et la faune de la plaine d'Ansot depuis l'observatoire.
- Écouter les différents sons produits par les animaux.
- Reconstituer des puzzles d'animaux.



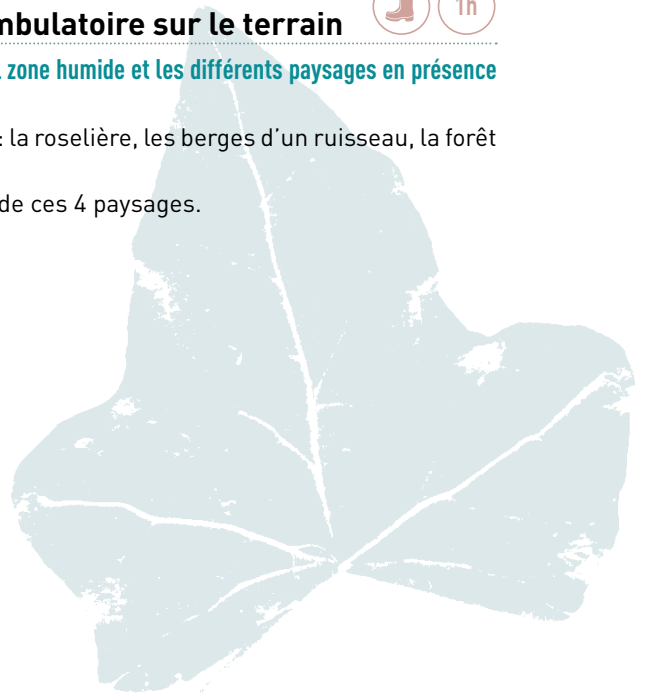
LE PAYSAGE

Au fil des paysages : parcours déambulatoire sur le terrain



Contenu : découvrir la plaine d'Ansot, espace naturel zone humide et les différents paysages en présence par le biais d'un jeu de piste accompagné.

- Retrouver et observer 4 paysages différents : la roselière, les berges d'un ruisseau, la forêt alluviale et la prairie humide.
- Reclassez à l'aide d'un puzzle les éléments de ces 4 paysages.









OFFRE ÉDUCATIVE

Espace naturel zone humide

CYCLE 1

Maternelle, 3/6ans

Sommaire

LES ATELIERS

LES ANIMAUX

P. 44



- Petites histoires des animaux : parcours déambulatoire conté sur le terrain (à partir de 3 ans)
- Les animaux, leurs milieux de vie
- Qui est passé par là? indices et empreintes en forêt

LES VÉGÉTAUX

P. 44



- Des arbres, les pieds dans l'eau

L'EAU

P. 45



- Rallye-photos « Eau »
- Argazki rallya « Ura » ansoteko ordokia

LE PAYSAGE

P. 45



- Au fil des paysages : parcours déambulatoire sur le terrain (à partir de 3 ans)



(ATELIERS)



LES ANIMAUX

Petites histoires des animaux : parcours déambulatoire conté sur le terrain (à partir de 3 ans)



Contenu : découvrir la plaine d'Ansot, espace naturel zone humide et les animaux qui y vivent par le biais d'un jeu de piste accompagné.

- Retrouver les 18 photos d'animaux dissimulées dans la nature.
- Découvrir les caractéristiques et modes de vie des animaux présents sur le site.

Les animaux, leurs milieux de vie



Contenu : à l'aide de la muséographie de l'exposition permanente du Muséum, découvrir les animaux de l'espace naturel zone humide et leurs différents milieux de vie.

- Associer les animaux à leur vie terrestre ou aquatique.
- Identifier et classer les animaux selon leurs caractéristiques visuelles (poils, plumes, écailles...).

Qui est passé par là ? Indices et empreintes en forêt...



Contenu : immersion dans la forêt humide, prise de conscience des animaux qui y vivent par la découverte d'indices de présence, de traces, d'empreintes etc.

- Observer et chercher des indices dans un milieu naturel.
- Pratiquer des affûts en silence.

Important : possibilité d'annulation ou remplacement de l'atelier en cas d'inaccessibilité du sentier liée à la météo : pluie, inondation, vent...



LES VÉGÉTAUX

Des arbres... les pieds dans l'eau



Contenu : découvrir la plaine d'Ansot, espace naturel zone humide et les arbres qui y vivent par le biais d'un jeu de piste accompagné.

- Chercher et observer 4 arbres non plantés par l'Homme (Chêne, Aulne, Saule, Frêne) qui poussent les pieds dans l'eau.
- Comprendre leurs différences et les points communs.

Important : cet atelier peut s'envisager sur une seule sortie ou aux 4 saisons.



(ATELIERS)



L'EAU

Rallye-photos Eau



Contenu : se repérer dans l'espace, se situer, et situer des objets à partir d'un document de 12 photos. Découvrir la présence de l'eau sous toutes ses formes sur l'espace naturel zone humide (mare, ruisseau, étang, fossé, rivière, canaux...).

- Savoir observer et décrire ce qui est observé.
- Apprendre à faire ensemble en sous-groupes.

Argazki rallya "Ura" Ansoteko ordokia 12



Edukia: 12 argazkiak zenbatiku behar dituzue bisitaren norabidean.



LE PAYSAGE

Au fil des paysages : parcours déambulatoire sur le terrain (à partir de 3 ans)



Contenu : découvrir la plaine d'Ansot, espace naturel zone humide et les différents paysages en présence par le biais d'un jeu de piste accompagné.

- Retrouver et observer 4 paysages différents : la roselière, les berges d'un ruisseau, la forêt alluviale et la prairie humide.
- Reclassez à l'aide d'un puzzle les éléments de ces 4 paysages.





OFFRE ÉDUCATIVE

Espace naturel zone humide

CYCLE 2

Élémentaire 6/9 ans

Sommaire

LES ATELIERS

LES ANIMAUX

P. 48



- Les animaux, leurs milieux de vie
- Qui est passé par là? indices et empreintes en forêt
- Sangliers et chevreuils, grand gibier à Ansot
- Basurdearen eta orkatzaren arrastoen bila
- Le petit peuple des herbes folles
- Comme un poisson dans l'eau
- Arrain bat balitz bezala

LES VÉGÉTAUX

P. 49



- Prom'nons-nous en forêt : arbres morts... arbres de vie

L'EAU

P. 49



- Rallye-photos « Eau »
- Argazki rallya "Ura" ansoteko ordokia
- Que d'eau à Ansot !

LA BIODIVERSITÉ

P. 50



- Rallye-Photos 12
- La biodiversité dans le viseur d'un piège photo

LE PAYSAGE

P. 50



- Plaine d'Ansot : apprendre à lire le paysage



(ATELIERS)



LES ANIMAUX

Les animaux, leurs milieux de vie



1h

Contenu : à l'aide de la muséographie de l'exposition permanente, découvrir les animaux de l'espace naturel et leurs différents milieux de vie terrestres ou aquatiques.

- Classer les animaux selon leurs caractéristiques visuelles (poils, plumes, écailles...).
- Associer les animaux à leur vie terrestre ou aquatique.

Qui est passé par là ? Indices et empreintes en forêt



1h

Contenu : immersion dans la forêt humide, prise de conscience des animaux qui y vivent par la découverte d'indices de présence, de traces, d'empreintes.

- Observer et chercher des indices dans un milieu naturel.
- Pratiquer des affûts en silence.

Sangliers et chevreuils, grand gibier à Ansot



1h

Contenu : découvrir la présence du grand gibier présent à la plaine d'Ansot : sanglier et chevreuil. Rechercher des indices visuels disséminés le long du sentier « Forêt ».

- Apprendre à différencier des empreintes.
- Apprendre des termes techniques simples.
- Découvrir la morphologie, les habitats, le mode de vie du sanglier et du chevreuil.

Basurdearen eta orkatzaren arrastoen bila



1h

Edukia: ansoteko ordokian ibiltzen diren ihizi handien presentzia ezagutu: basurdeak eta orkatzak. Oihanako bidexkan kukutuak diren indizeak xerkatu eta atxeman.

- Ikasi eta desberdindu aztarnak.
- Ikasi hiztegi teknikoak eta ihiziei lotuak diren hitzak.
- Deskubritu basurdearen eta orkatzaren morfologia, bizimodua...

Le petit peuple des herbes folles



1h

Contenu : comprendre la différence entre plante sauvage et cultivée. Explorer, rechercher et trouver les petites bêtes cachées dans les herbes folles.

- Découvrir et observer (papillons, criquets, sauterelles, mollusques, araignées...).
- Comprendre leurs déplacements, leurs ressemblances et différences.

Comme un poisson dans l'eau



1h30

Contenu : découvrir les différentes espèces de la rivière Nive et de la plaine d'Ansot, poissons d'eau de mer, d'eau saumâtre, d'eau douce. Comprendre les liens entre les poissons, l'océan et la rivière.

- Comment identifier un poisson parmi les autres animaux : caractéristiques, mode de vie, ressemblances et différences.
- Apprendre des termes techniques spécifiques de façon ludique.
- Jeu devinette : qui suis-je ?

(ATELIERS)

Arrain bat balitz bezala



Edukia: zoin dira Errobiko uretan aurkitzen ahal ditugun arrainak? Ur gezatako edo ur gatzietako arrian bat ote naiz? Zendako?

- Nola identifikatu arrain batbeste abere moten artean: bizi moldea, morfologia, eiteak eta desberdinatsunak.
- Arrainak, errekaeta itsasoa, lotura egin.
- Jokoa: asmakizunak, ikusi makusi.



LES VÉGÉTAUX

Prom' nons-nous en forêt : arbres morts... arbres de vie



Contenu : explorer, rechercher et trouver les petites bêtes cachées dans les arbres morts de la forêt.

- Savoir observer et identifier différentes petites bêtes.
- Comprendre l'intérêt de préserver des arbres morts dans un écosystème.



L'EAU

Rallye-photos Eau



Contenu : se repérer dans l'espace, se situer, et situer des objets à partir de 12 photos. Découvrir la présence de l'eau dans l'espace naturel (mare, rivière, fossé, ruisseau, étang...).

- Savoir observer et décrire ce que l'on voit.
- Apprendre à faire ensemble en sous-groupes.

Argazki rallya "Ura" Ansoteko ordokia



Edukia: 12 argazkiak zenbatiku behar dituzue bisitaren norabidean.

Que d'eau à Ansot !



Contenu : découvrir et comprendre l'importance de l'eau et ses interactions au sein de l'espace naturel Ansot zone humide.

- Apprendre à lire des informations sur un plan et sur une maquette.
- Situer la plaine d'Ansot dans le bassin versant de la Nive.
- Découvrir les fonctions de rétention d'eau du site et les aménagements liés.

(ATELIERS)



LA BIODIVERSITÉ

Rallye-Photos 12



Contenu : se repérer dans l'espace, faire le lien entre les 12 photos et les repères réels de l'environnement.

- Découvrir l'espace naturel, de la passerelle du pont Blanc à la Maison des barthes. Identifier différents écosystèmes : la Nive, la forêt, les ruisseaux, la roselière.
- Observer la diversité végétale et animale présente selon la saison.

La biodiversité dans le viseur d'un piège photo



Contenu : identifier les animaux présents à la plaine d'Ansot (faune sauvage) grâce à des photos/vidéos capturées par des pièges-photos.

- Découvrir et comprendre sur le terrain l'utilisation d'un piège-photos.
- Découvrir les différentes espèces d'animaux présentes sur la plaine d'Ansot, leurs caractéristiques et modes de vie (projection vidéo).



LE PAYSAGE

Plaine d'Ansot : apprendre à lire le paysage



Contenu : se repérer dans l'espace, identifier les différentes unités paysagères de la plaine d'Ansot.

- Identifier différents plans de vision : 1^{er} plan, 2^d plan, arrière-plan.
- Jeu de cartes en sous-groupes sur les formes, les trames, les couleurs et les mots.







OFFRE ÉDUCATIVE

Espace naturel zone humide

CYCLE 3

Élémentaire/Collège, 9/12 ans

Sommaire

LES ATELIERS

LES ANIMAUX

P. 54



- Les animaux, leurs milieux de vie
- Sur les traces des animaux en forêt : indices et empreintes
- Sangliers et chevreuils, grand gibier à Ansot
- Basurdearen eta orkatzaren arrastoen bila
- Le petit peuple des herbes folles
- Comme un poisson dans l'eau
- Arrain bat balitz bezala

LES VÉGÉTAUX

P. 55



- Prom'nons-nous en forêt : arbres morts... arbres de vie

L'EAU

P. 55



- Que d'eau à Ansot !
- H2o Ansot zone humide

LA BIODIVERSITÉ

P. 56



- Rallye-Photos 16
- Un écosystème, 5 milieux
- La biodiversité dans le viseur d'un piège photo
- Animaux et plantes venues d'ailleurs, biodiversité menacée ?
- Bestaldetik etorriak diren abere eta landareak: bioaniztasuna lanjerean?

LE PAYSAGE

P.56



- Plaine d'Ansot : apprendre à lire le paysage



(ATELIERS)



LES ANIMAUX

Les animaux, leurs milieux de vie



Contenu : à l'aide de la muséographie de l'exposition permanente, découvrir les animaux de l'espace naturel et leurs différents milieux de vie terrestres ou aquatiques.

- Comprendre la notion de biodiversité, les menaces avec comme exemples des espèces exotiques envahissantes animales et végétales présentes sur le site.

Sur les traces des animaux en forêt : indices et empreintes...



Contenu : immersion dans la forêt humide, prise de conscience des animaux qui y vivent par la découverte d'indices de présence, de traces, d'empreintes.

- Comprendre la différence entre animal sauvage et animal domestique.
- Pratiquer des affûts en silence.

Sangliers et chevreuils, grand gibier à Ansot



Contenu : découvrir la présence du grand gibier présent à la plaine d'Ansot : sanglier et chevreuil. Rechercher des indices visuels disséminés le long du sentier « Forêt ».

- Apprendre à différencier des empreintes.
- Apprendre des termes techniques simples.
- Découvrir la morphologie, les habitats, le mode de vie du sanglier et du chevreuil.

Basurdearen eta orkatzaren arrastoen bila



Edukia: Ansoteko ordokian ibiltzen diren ihizi handien presentzia ezagutu: basurdeak eta orkatzak. Oihanako bidexkan kukutuak diren indizeak xerkatu eta atxeman.

- Ikasi eta desberdindu aztarnak.
- Ikasi hiztegi teknikoa eta ihiziei lotuak diren hitzak.
- Deskubritu basurdearen eta orkatzaren morfologia, bizimodua...

Le petit peuple des herbes folles



Contenu : comprendre la différence entre plante sauvage et cultivée. Explorer, rechercher et trouver les petites bêtes cachées dans les herbes folles.

- Découvrir et observer (papillons, criquets, sauterelles, mollusques, araignées ...)
- Comprendre leurs déplacements, leurs ressemblances et différences.
- Expliquer les termes d'hexapodes, arachnides, gastéropodes, lépidoptères...

Comme un poisson dans l'eau



Contenu : découvrir les différentes espèces de la rivière Nive et de la plaine d'Ansot, poissons d'eau de mer, d'eau saumâtre, d'eau douce. Zoom sur un poisson migrateur : le saumon, cycle de vie de l'œuf à l'Océan.

- Comment identifier un poisson parmi les autres animaux : caractéristiques, mode de vie, ressemblances et différences.
- Apprendre des termes techniques spécifiques liés à l'eau et aux poissons.
- Découvrir et comprendre le cycle de vie des poissons migrateurs, la vie du saumon.
- Jeux des poissons migrateurs et du saumon.

(ATELIERS)

Arrain bat balitz bezala



Edukia: zoin dira Errobiko uretan aurkitzen ahal ditugun arrainak? Ur gezatako edo ur gatzietako arrian bat ote naiz? Zendako? Izokinaren bizi-zikloa arroltzatik Ozeanorat.

- Nola identifikatu arrain batbeste abere moten artean: bizi moldea, morfologia, eiteak eta desberdinatsunak
- Urari eta arraineri lotutako hiztegia ezagutu
- Arrain migratzaileen bizi-zikloa ezagutu eta ikasi, izokinaren bizi
- Arrain migratzaileen eta izokinaren jokoak



LES VÉGÉTAUX

Prom' nons-nous en forêt : arbres morts... arbres de vie



Contenu : explorer, rechercher et trouver les petites bêtes cachées dans les arbres morts de la forêt. Découvrir les particularités d'une forêt alluviale/marécageuse.

- Observer et identifier différentes petites bêtes
- Comprendre l'intérêt de préserver des arbres morts dans un écosystème
- Découvrir l'intérêt de ce type de forêt dans la lutte contre les inondations.



L'EAU

Que d'eau à Ansot !



Contenu : découvrir la présence de l'eau dans l'espace naturel (mare, étang, rivière, fossé, ruisseau...).

- Relevés pour chacun des milieux : présence de l'eau, vitesse du courant, couleur de l'eau, lieu d'observation, animaux entendus/vus/traces, type de milieu....

H2o Ansot zone humide



Contenu : découvrir et comprendre l'importance de l'eau et ses interactions au sein de l'espace naturel Ansot zone humide.

- Apprendre à lire des informations sur un plan et sur une maquette.
- Situer la plaine d'Ansot dans le bassin versant de la Nive.
- Découvrir les fonctions de rétention d'eau du site et les aménagements liés.



(ATELIERS)



LA BIODIVERSITÉ

Rallye-Photos 16



Contenu : se repérer dans l'espace, faire le lien entre les 16 photos et les repères réels de l'environnement.

- Découvrir l'espace naturel, de la passerelle du pont Blanc à la Maison des barthes. Identifier différents écosystèmes : la Nive, la forêt, les ruisseaux, la roselière.
- Observations de la diversité végétale et animale présente selon la saison.

La biodiversité dans le viseur d'un piège photo



Contenu : identifier les animaux présents à la plaine d'Ansot (faune sauvage) grâce à des photos/vidéos capturées par des pièges-photos.

- Découvrir et comprendre sur le terrain l'utilisation d'un piège-photos.
- Découvrir les différentes espèces d'animaux présentes sur la plaine d'Ansot, leurs caractéristiques et modes de vie (projection vidéo).
- Aborder la classification des animaux vertébrés.

Un écosystème, 5 milieux



Contenu : identifier les relations entre des photos et des repères de l'environnement, ainsi que les interactions entre milieux et êtres vivants.

- Découvrir 5 milieux différents constitutifs de l'espace naturel zone humide (roselière, plan d'eau, forêt humide, bord de cours d'eau, fossé).
- Renseigner pour chaque milieu, les fiches « relevés d'observations ».

Animaux et plantes venues d'ailleurs



Contenu : découvrir à la plaine d'Ansot des plantes et animaux introduits par l'Homme, qui ont su s'adapter à un nouveau milieu de vie, au détriment des espèces locales. Quelles conséquences ?

- Comprendre les notions d'espèces exotiques/envahissantes/nuisibles.
- Comprendre les stratégies de compétition entre espèces.

Bestaldetik etorriak diren abere eta landareak: Bioaniztasuna lanjerean?



Edukia: deskubritu gizagiak ekarri dituen landeradia eta aberedia, gaina hartu dutenak bertako abere eta landarren gainean, beren bizi-toki berrian arramoldatuz. Zer ondorioak?

- Ezagutu eta ulertu zendako eta zer diren ezpezie exotikoak/enbasidoreak/kaltegarriak.
- Ezagutu espezien arteko estrategiak, bat besteari gaina hartzen duenean



LE PAYSAGE

Plaine d'Ansot : apprendre à lire le paysage



Contenu : se repérer dans l'espace, identifier les différentes unités paysagères de la plaine d'Ansot.

- Identifier différents plans de vision : 1^{er} plan, 2^d plan, arrière-plan. Jeu de cartes en sous-groupes sur les formes, les trames, les couleurs et les mots.
- Réaliser un croquis de terrain légendé par le biais d'une fenêtre de visée.







OFFRE ÉDUCATIVE

Espace naturel zone humide

CYCLE 4

Second degré, 12 ans et +

Sommaire

LES ATELIERS

L'EAU

P. 60



- H2o Ansot zone humide
- Qu'est-ce qu'une barthe ?
- La Nive et les crues

LES ANIMAUX

P. 60



- Comme un poisson dans l'eau
- Arrain bat balitz bezala

LA BIODIVERSITÉ

P. 61



- La biodiversité dans le viseur d'un piège photo
- Un écosystème, 5 milieux
- Animaux et plantes venues d'ailleurs : biodiversité menacée ?
- Bestaldetik etorriak diren abere eta landareak: bioaniztasuna lanjerean ?

*PARTENARIAT dans le cadre de l'E.I.S.T.
(Enseignement intégré SVT/Physique-Chimie/Technologie)
des E.P.I (Enseignements Pratiques Interdisciplinaires)
Ateliers basés sur la démarche d'investigation*



(ATELIERS)



L'EAU

H2o Ansot zone humide



Contenu : découvrir la présence de l'eau dans l'espace naturel dans sa diversité (mare, étang, rivière, fossé, ruisseau...).

- Réaliser des relevés pour chacun des milieux : présence et couleur de l'eau, vitesse du courant, lieu d'observation, indices de présence d'animaux et végétaux, type de milieu...

Qu'est-ce qu'une barthe ?



Contenu : comprendre le fonctionnement du bassin versant de la Nive et la particularité de la zone humide.

- Découvrir la diversité du système hydraulique ainsi que le rôle des clapets anti-retour dans le fonctionnement du site à travers différents scénarii.
- Les risques naturels : crues et inondations.

La Nive et les crues



Contenu : appréhender la notion de bassin versant et découvrir le fonctionnement d'un système de « barthe », le replacer dans le contexte du bassin versant de la Nive.

- Comprendre les différents facteurs générateurs de crue afin de mieux anticiper les inondations.
- Le système de veille informatique « Vigie-crue » dans la prévention des risques.



LES ANIMAUX

Comme un poisson dans l'eau



Contenu : découvrir les différentes espèces de la rivière Nive et de la plaine d'Ansot, poissons d'eau de mer, d'eau saumâtre, d'eau douce. Zoom sur un poisson migrateur : le saumon, son cycle de vie de l'œuf à l'Océan.

- Comment identifier un poisson parmi les autres animaux : caractéristiques, mode de vie, ressemblances et différences
- Apprendre des termes techniques spécifiques liés à l'eau et aux poissons.
- Découvrir et comprendre le cycle de vie des poissons migrateurs, la vie du saumon.
- Jeux des poissons migrateurs et du saumon.

Arrain bat balitz bezala



Edukia: zoin dira Errobiko uretan aurkitzen ahal ditugun arrainak ? Ur gezatako edo ur gatzietako arrain bat ote naiz ? zendako? Izokinaren bizi-zikloa arroltzatik Ozeanorat.

- Nola identifikatu arrain batbeste abere moten artean: bizi moldea, morfologia, eiteak eta desberdinatsunak.
- Urari eta arraineri lotutako hiztegia ezagutu.
- Arrain migratzaileen bizi-zikloa ezagutu eta ikasi, izokinaren bizi.

(ATELIERS)



LA BIODIVERSITÉ

La biodiversité dans le viseur d'un piège photo



Contenu : identifier les animaux présents à la plaine d'Ansot (faune sauvage) grâce à des photos /vidéos capturées par des pièges-photos.

- Découvrir et comprendre sur le terrain l'utilisation d'un piège photo.
- Découvrir les différentes espèces d'animaux présentes sur la plaine d'Ansot, leurs caractéristiques et modes de vie (projection vidéo).
- Aborder la classification des animaux vertébrés.

Un écosystème, 5 milieux



Contenu : identifier les relations entre des photos et des repères de l'environnement, ainsi que les interactions entre milieux et êtres vivants.

- Découvrir 5 milieux différents constitutifs de l'espace naturel zone humide : roselière, plan d'eau, forêt humide, bord de cours d'eau, fossés.
- Renseigner pour chaque milieu, les fiches « relevés d'observations ».

Animaux et plantes venues d'ailleurs : biodiversité menacée ?



Contenu : découvrir à la plaine d'Ansot des plantes et animaux introduits par l'Homme, qui ont su s'adapter à un nouveau milieu de vie, au détriment des espèces locales. Quelles conséquences ?

- Comprendre les notions d'espèces exotiques/envahissantes/nuisibles.
- Comprendre les stratégies de compétition entre espèces.
- Comprendre l'impact sur la biodiversité et la gestion pratiquée à la plaine d'Ansot.

Bestaldetik etorriak diren abere eta landareak: Bioaniztasuna lanjerean?



Edukia: deskubritu gizagiak ekarri dituen landeradia eta aberedia, gaina hartu dutenak bertako abere eta landarren gainean, beren bizi-toki berrian arramoldatuz. Zer ondorioak?

- Ezagutu eta ulertu zendako eta zer diren ezpezie exotikoak/enbasidoreak/kaltegarriak.
- Ezagutu espezien arteko estrategiak, bat besteari gaina hartzen duenean.
- Ulertu eta ezagutu ingurumenean lotutako ondorioak baita ere bioaniztasunari lotutako kalteak eta azken finean Ansoteko ordokian erabiliaden kudeaketa.





OFFRE ÉDUCATIVE

« DUO »

**ESPACE NATUREL
ZONE HUMIDE &
MUSÉUM HISTOIRE
NATURELLE**

ATELIERS

CYCLES 1-2-3-4-5 et +





OFFRE ÉDUCATIVE « DUO »

Espace naturel zone humide + Muséum d'Histoire naturelle

L'équipe pédagogique vous propose un choix de plusieurs ateliers issus des 2 offres éducatives : Espace naturel zone humide et Muséum. Ces ateliers sont indissociables car sélectionnés à la fois pour leur diversité et leur complémentarité dans les apprentissages.

Sommaire

LES ATELIERS

LES ANIMAUX

P. 66



- Des anim' à os à classer
- +
• Petites histoires des animaux :
parcours déambulatoire conté sur le terrain

CYCLE 1, 3/6 ANS

LES ANIMAUX

P. 66



- Quelle est donc cette petite bête ?
- +
• Sur les traces des animaux en forêt :
indices et empreintes

CYCLE 2 ET 3, 6/12 ANS

L'EAU

P. 67



- Le voyage d'une goutte d'eau /Kamishibai
- +
• Rallye photos « Eau »

CYCLE 1, 3/6 ANS

L'EAU

P. 67



- L'eau dans tous ses états
- +
• Rallye photos « Eau »

CYCLE 2, 6/9 ANS

LA BIODIVERSITÉ

P. 68



- Menaces sur la biodiversité
- +
• La biodiversité dans le viseur d'un piège photo

CYCLE 3-4-5 ET +, 12 ANS ET +



(ATELIERS)



LES ANIMAUX / ATELIERS « DUO 1 »

Des anim' à 'os à classer



CYCLE 1, 3/6 ANS

Contenu : définir vivant et non-vivant.

- 1^{ère} approche de la classification des animaux parmi les protostomiens (invertébrés) à l'aide d'un diaporama interactif.
- Observer et comprendre les ressemblances et les différences entre les petites bêtes.
- Selon les niveaux, utilisation d'outils : boîtes-loupes, loupes... pour pratiquer des observations dirigées sur des échantillons vivants et non-vivants.

Petites histoires des animaux : parcours déambulatoire conté sur le terrain



CYCLE 1, 3/6 ANS

Contenu : découvrir la plaine d'Ansot, espace naturel zone humide et les animaux qui y vivent par le biais d'un jeu de piste accompagné.

- Retrouver les 18 photos d'animaux dissimulées dans la nature.
- Découvrir les caractéristiques et modes de vie des animaux présents sur le site.



LES ANIMAUX / ATELIERS « DUO 2 »

Quelle est donc cette petite bête ?



CYCLE 2-3, 6/12 ANS

Contenu : définir vivant et non-vivant.

- 1^{ère} approche de la classification des animaux parmi les protostomiens (invertébrés).
- Observer et comprendre les ressemblances et les différences entre les petites bêtes.
- Selon les niveaux, utilisation d'outils : boîtes-loupes, loupes... pour pratiquer des observations dirigées sur des échantillons vivants et non-vivants.

Sur les traces des animaux en forêt : indices et empreintes..



CYCLE 2-3, 6/12 ANS

Contenu : immersion dans la forêt humide, prise de conscience des animaux qui y vivent par la découverte d'indices de présence, de traces, d'empreintes.

- Comprendre la différence entre animal sauvage et animal domestique.
- Pratiquer des affûts en silence.



(ATELIERS)



L'EAU / ATELIERS « DUO 1 »

Le grand voyage d'une goutte d'eau



CYCLE 1, 3/6 ANS

Contenu : développer l'imaginaire par une lecture scénarisée sur le cycle de l'eau.

- « Petite Eau » rêve de voyager. Parviendra-t-elle à réaliser son rêve ?
- Kamishibai 13 planches et butai en bois (petit théâtre ambulant japonais).
- Selon la météo en salle ou en extérieur.

Rallye-photos Eau



CYCLE 1, 3/6 ANS

Contenu : se repérer dans l'espace, se situer, et situer des objets à partir d'un document de 12 photos. Découvrir la présence de l'eau sur l'espace naturel zone humide (mare, ruisseaux, étang, fossés, rivière, canaux...).

- Savoir observer et décrire ce qui est observé.
- Apprendre à faire ensemble en sous-groupes.



L'EAU / ATELIERS « DUO 2 »

L'eau dans tous ses états



CYCLE 2, 6/9 ANS

Contenu : découvrir et identifier différentes propriétés de l'eau ; capillarité, multiforme, dissolution, émulsion, flottaison.

- Être capable de faire ensemble en petits groupes.
- Savoir restituer un travail en commun.
- Mettre en œuvre des expériences simples en sous-groupes : manipulation, démarche d'investigation.

Rallye-photos Eau



CYCLE 2, 6/9 ANS

Contenu : se repérer dans l'espace, se situer, et situer des objets à partir d'un document de 12 photos. Découvrir la présence de l'eau sur l'espace naturel zone humide (mare, ruisseaux, étang, fossés, rivière, canaux...).

- Savoir observer et décrire ce qui est observé.
- Apprendre à faire ensemble en sous-groupes.



(ATELIERS)



LA BIODIVERSITÉ / ATELIER « DUO 1 »

Menaces sur la biodiversité



CYCLE 3-4-5 ET +
12 ANS ET PLUS

Contenu : questionner le monde du vivant et sa diversité. Identifier les interactions des êtres vivants entre eux et avec leur milieu.

- Découvrir la biodiversité animale et végétale à partir des collections du Muséum.
- Comprendre les menaces sur la biodiversité : actions de l'Homme, espèces végétales et animales exotiques envahissantes.

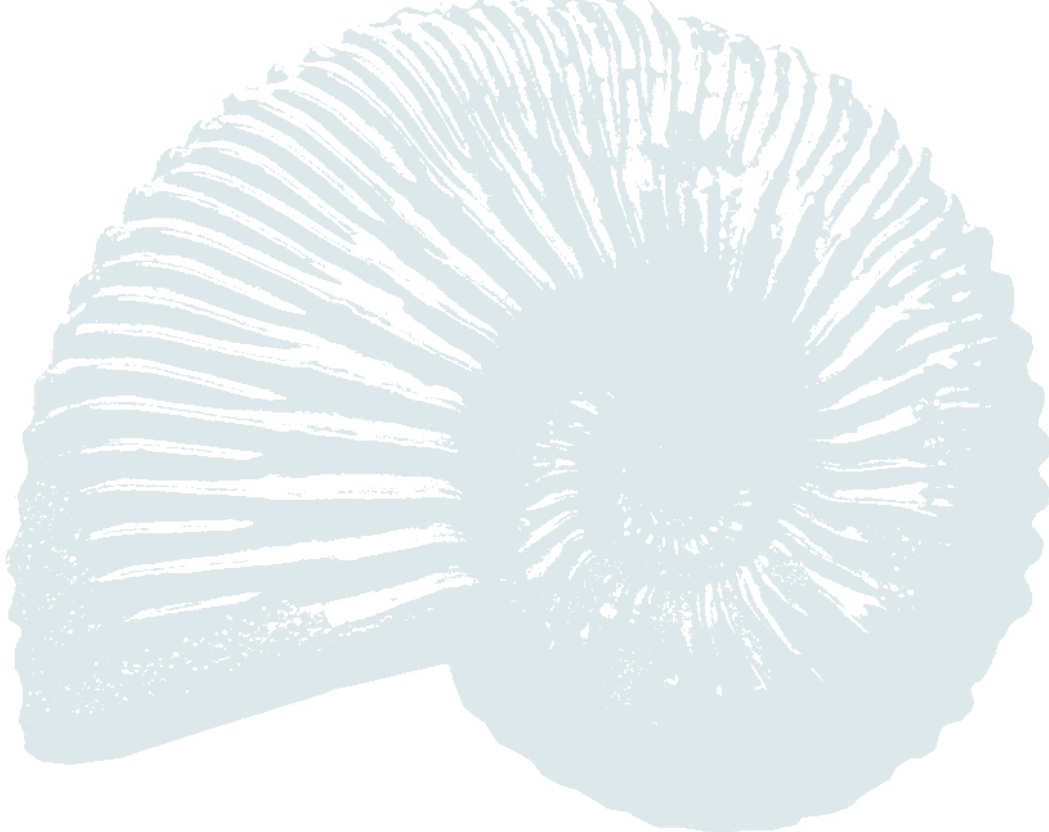
La biodiversité dans le viseur d'un piège photo



CYCLE 3-4-5 ET +
12 ANS ET PLUS

Contenu : identifier les animaux présents à la plaine d'Ansot (faune sauvage) grâce à des photos/vidéos capturées par des pièges-photos.

- Découvrir et comprendre sur le terrain l'utilisation d'un piège photo.
- Découvrir les différentes espèces d'animaux présentes sur la plaine d'Ansot, leurs caractéristiques et modes de vie (projection vidéo).
- Aborder la classification des animaux vertébrés.





NOTES

A series of horizontal dotted lines for writing notes, spanning the width of the page.

CONTACT

Ville de Bayonne
Direction du Patrimoine
Naturel et Environnemental
Service des publics
BP 60004 – 64109 Bayonne cedex
05 59 42 44 20 / 06 11 08 55 92
ansot.museum@bayonne.fr
museum-ansot.bayonne.fr



Plaquette réalisée avec le concours financier de :

