

Direction de la communication, du dialogue citoyen et de l'attractivité territoriale 05 59 46 60 40 communication@bayonne.fr

Le 15 mai 2023

COMMUNIQUÉ DE PRESSE JARRY, EN AVANT PREMIÈRE DE LA PROCHAINE SAISON « LAUGA CÔTÉ SCÈNE »

<u>Jarry présente son spectacle « Bonhomme » en février à Bayonne</u>



©DR

En avant-première de la prochaine saison 2023-2024 « Lauga Côté Scène », la Ville de Bayonne en partenariat avec son Office de tourisme propose dès à présent le spectacle de Jarry, intitulé « Bonhomme ». L'humoriste, acteur, metteur en scène, animateur et chroniqueur français, sera à Bayonne en février. Un spectacle comme un avant-goût de la future saison, toujours éclectique et pensée pour tous les publics par la ville de Bayonne.

Jarry - Bonhomme

Vendredi 9 février 2024 - 20h

Dans un monde en crise et au bord du précipice, dans un monde où les forces du mal triomphent un peu plus chaque jour, la veuve, l'orphelin et les mecs bien gaulés ont besoin d'un héros! Son super pouvoir ? LE RIRE!

Parce que le rire sauve des vies, parce que le rire apporte la lumière dans les endroits les plus sombres et parce que le rire est la dernière chance de nous unir pour nous rendre plus forts ! Un nouveau spectacle toujours plus fou où Jarry dévoile ce qu'il est vraiment : Un bonhomme, un vrai, tout en révélant le superhéros qui sommeille en vous !

Spectacle fortement déconseillé aux gens qui n'aiment ni l'humour ni l'amour.

Places numérotées

Catégorie 1 : 40€ Carte Déclic : cat 2 - 22€

Catégorie 2 : 37€ Comité d'entreprise : cat 1 - 37€ / cat 2 -

Catégorie 3 : 27€ 34€

BILLETTERIE ET RÉSERVATIONS

Billetterie : à l'Office de tourisme de Bayonne ou en ligne sur visitbayonne.com, et dans les points de vente habituels (FNAC, Cultura, Carrefour, Leclerc...)

Billetterie pour les personnes à mobilité réduite et en situation de handicap : 05 59 46 01 47

Renseignements complémentaires : Office de tourisme de Bayonne au 05 59 46 09 00

Relations presse de la Ville de Bayonne - 05 59 46 63 01 - presse@bayonne.fr